

ESPORTS D'ASSOCIACIÓ

CURS 2011 – 2012

FUTBOL SALA

	BENJAMI I ALEVI	INFANTIL, CADET I JUVENIL
INSTAL·LACIONS I MATERIAL	<ul style="list-style-type: none"> - Terreny de joc: 20m. x 40m., tot i que hi ha una tolerància de 2 metres. - Àrea de porteria: 6 m. - Punt de penal: Situat a 6m. del centre de la porteria sobre la línia d'àrea. - Pilota: Futbol sala. 	
UNIFORME DE JOC	<ul style="list-style-type: none"> - Tots els jugadors d'un equip portaran l'uniforme amb els mateixos colors i numerats per la part posterior de la samarreta. - El porter portarà la samarreta de color diferent als jugadors del seu equip. 	
EQUIPS	<ul style="list-style-type: none"> - Màxim de 12 jugadors, mínim de 7 jugadors. 	
DURADA DEL PARTIT	<ul style="list-style-type: none"> - 4 període de 10 minuts. - Descans de 2 minuts entre el 1er. i 2on. període i entre el 3er. i el 4rt. període. - Descans de 5 minuts entre el 2on. i el 3er. període. - L'àrbitre podrà afegir el temps que ell consideri que s'ha perdut per qualsevol incident i pels temps morts. 	<ul style="list-style-type: none"> - 4 període de 12 minuts. - Descans de 2 minuts entre el 1er. i 2on. període i entre el 3er. i el 4rt. període. - Descans de 5 minuts entre el 2on. i el 3er. període. - L'àrbitre podrà afegir el temps que ell consideri que s'ha perdut per qualsevol incident i pels temps morts.
ALINEACIÓ	<ul style="list-style-type: none"> - En els 3 primers períodes tots els/les jugadors/es han de jugar com a mínim 1 període sencer. Els jugadors no tenen límit de períodes per jugar en un partit. 	

	BENJAMI I ALEVI	INFANTIL, CADET I JUVENIL
SUBSTITUCIONS	<ul style="list-style-type: none"> - No es concediran substitucions en els tres primers períodes, excepte per canviar un jugador lesionat. - En l'últim període es podran concedir substitucions, sempre que la pilota estigui morta com a conseqüència d'una senyalització de l'àrbitre. No cal tenir la possessió de la pilota per concedir una substitució. 	
TEMPS MORT	<ul style="list-style-type: none"> - Durant el partit els tècnics podran sol·licitar 1 temps mort per part (cada part són 2 períodes) (Només quan l'equip que ho demani tingui la possessió de la pilota). 	
CENTRADA DEL CERCLE CENTRAL	<ul style="list-style-type: none"> - A l'inici d'un encontre es sortejarà camp o pilota. - Amb un senyal de l'àrbitre, el joc començarà amb una centrada a pilota parada, en direcció a camp contrari. Tots els jugadors han d'estar situats en el seu propi terreny de joc i els defenses a tres metres de la pilota, abans que es dugui a terme la centrada. - Es pot obtenir gol directament de la centrada inicial. (inici d'un període o després d'un gol). 	
FALTES ACUMULADES (DOBLE PENAL)	<ul style="list-style-type: none"> - A partir de la 5^a falta acumulada d'equip, no estarà permesa la formació de barrera. - Amb ocasió de l'execució d'aquestes faltes els jugadors, excepte el porter, estaran fora de la zona restringida i els defensors a 5 metres de la pilota. - L'equip que a rebut falta té dret a demanar doble penal sempre que ho cregui convenient. - El llançament del doble penal es farà a la distància de 10 metres. 	
LES AMONESTACIONS	<ul style="list-style-type: none"> - La targeta groga, avís: L'àrbitre amonestarà amb targeta groga quan el jugador: <ul style="list-style-type: none"> - Infringeixi persistentment les regles del joc. - Desaprovi amb paraules o gestos les decisions de l'àrbitre. - Actui amb una conducta incorrecta. - Vagi contra l'esperit de joc. - La targeta vermella exclou definitivament del joc el jugador, (podrà ésser substituït) i es mostrarà quan: <ul style="list-style-type: none"> - Sigui culpable de conducta violenta o joc brusc greu. - Actui amb propòsits injuriosos o grollers. - Per acumulació de targetes grogues. - Impedir amb la mà intencionada un gol o malmetre una oportunitat manifesta de gol (això no val per al porter dins de la seva pròpia àrea de penal). - Malmetre l'oportunitat manifesta de gol d'un adversari que es dirigeix cap a la meta del jugador mitjançant una infracció sancionable amb un tir lliure o penal. - La targeta vermella implica sanció a decisió del comitè de competició. 	

	BENJAMI I ALEVI	INFANTIL, CADET I JUVENIL
SERVEI DE BANDA	<ul style="list-style-type: none"> - Sempre que el terreny de joc ho permeti s'efectuarà amb el peu. En cas contrari es farà amb la mà. - El jugador que realitza el servei de banda ha de realitzar l'acció durant els 4 segons posteriors al rebre la pilota. - El jugador que realitza el servei de banda no podrà tornar a jugar la pilota fins que aquesta hagi tocat un altre jugador. - La pilota estarà en joc quan entri a la superfície de joc. - No es podrà marcar gol directe de servei de banda sempre i quan aquest s'efectuï amb el peu. 	
SERVEI DE CÓRNER	<ul style="list-style-type: none"> - Sempre que el terreny de joc ho permeti s'efectuarà amb el peu. En cas contrari es farà amb la mà. - La pilota es col·locarà al interior del quadrant de la cantonada més propera. - Els adversaris hauran de respectar una distància de 5 metres fins que la pilota entri en joc. - La pilota estarà en joc en el moment en que aquesta estigui jugada i es posi en moviment. - El jugador que saqui de córner no podrà tocar la pilota per segona vegada fins que no la toqui un altre jugador. - Es podrà marcar gol directe de servei de córner sempre i quan aquest s'efectuï amb el peu. 	
CESSIÓ	<ul style="list-style-type: none"> - Es podrà passar la pilota al/la porter/a sempre, però aquest/es no podrà agafar la pilota amb les mans, excepte si li passen amb el cap o el pit. 	
RESULTAT	<ul style="list-style-type: none"> - Cada període s'inicia amb el marcador a 0. - El resultat final del partit serà la suma dels 4 períodes i amb una diferència màxima de 10 gols. 	<ul style="list-style-type: none"> - El resultat dels gols aconseguits s'acabarà al moment en que la diferència entre ambdós equips sigui de 10 gols. - A partir d'aquell moment, l'àrbitre només consignarà a l'acta del partit les faltes. - El resultat final del partit serà el que consti en el moment de la diferència de 10 gols.