

ESPORTS D'ASSOCIACIÓ

CURS 2011 – 2012

FUTBOL A 7

	PRE-BENJAMÍ
INSTAL·LACIONS I MATERIAL	<ul style="list-style-type: none"> - Serà de forma rectangular de 35 x 55 metres, existint una tolerància de 5 metres. - El centre del camp: Estarà marcat per un punt, al voltant del qual es traçarà una circumferència de 6 metres de radi. - L'àrea de penal: serà un rectangle de 12 metres de llarg per 9 metres d'ample (a 9 metres de la línia de gol). - Punt de penal: Es marcarà de manera visible, paral·lelament a la porteria, a una distància de 9 metres i al seu centre. - Àrea d'angle: Des de cada banderola d'angle, amb un radi de 0,6 metres, es marcaran quatre arcs de circumferència a la part interior del terreny. L'alçada de les banderoles serà 1 metre com a mínim. - La línia de fora de joc: S'ubicarà a 12 metres de la línia de fons. - La porteria: Tindrà unes dimensions de 6 metres de llarg per 2 d'alt. - La pilota: Número 4.
UNIFORME DE JOC	<ul style="list-style-type: none"> - Tots els jugadors d'un equip portaran l'uniforme amb els mateixos colors i numerats per la part posterior de la samarreta. - El porter portarà la samarreta de color diferent als jugadors del seu equip.
EQUIPS	<ul style="list-style-type: none"> - Màxim de 18 jugadors, mínim de 7 jugadors.
DURADA DEL PARTIT	<ul style="list-style-type: none"> - 4 períodes de 12 minuts. - Descans de 2 minuts entre el 1er. i 2on. període i entre el 3er. i el 4rt període. - Descans de 5 minuts entre el 2on. i el 3er període. - L'àrbitre podrà afegir el temps que ell consideri que s'ha perdut per qualsevol incident i pels temps morts.
ALINEACIÓ	<ul style="list-style-type: none"> - En els 3 primers períodes tots els/les jugadors/es han de jugar com a mínim 1 període sencer. Els jugadors no tenen límit de períodes per jugar en un partit.

Canyelles • Cubelles • Olivella • Sitges • St. Pere de Ribes • Vilanova i la Geltrú

	PRE-BENJAMÍ
SUBSTITUCIONS	<ul style="list-style-type: none"> - No es concediran substitucions en els tres primers períodes, excepte per canviar un jugador lesionat. - En l'últim període es podran concedir substitucions, sempre que la pilota estigui morta com a conseqüència d'una senyalització de l'àrbitre. No cal tenir la possessió de la pilota per concedir una substitució.
TEMPS MORT	<ul style="list-style-type: none"> - Durant el partit els tècnics podran sol·licitar 1 temps mort per part (cada part són 2 períodes) (Només quan l'equip que ho demani tingui la possessió de la pilota).
CENTRADA DEL CERCLE CENTRAL	<ul style="list-style-type: none"> - A l'inici d'un encontre es sortejarà camp o pilota. - Amb un senyal de l'àrbitre, el joc començarà amb una centrada a pilota parada, en direcció a camp contrari. Tots els jugadors han d'estar situats en el seu propi terreny de joc i els defenses a tres metres de la pilota, abans que es dugui a terme la centrada. - Es pot obtenir gol directament de la centrada inicial. (inici d'un període o després d'un gol).
CESSIÓ	<ul style="list-style-type: none"> - Es podrà passar la pilota al/la porter/a sempre, però aquest/es no podrà agafar la pilota amb les mans, excepte si li passen amb el cap o el pit.
RESULTAT	<ul style="list-style-type: none"> - Cada període s'inicia amb el marcador a 0. - El resultat final del partit serà la suma dels 4 períodes i amb una diferència màxima de 10 gols.