

ESPORTS D'ASSOCIACIÓ

CURS 2011 – 2012

BASQUET

	BENJAMÍ I ALEVÍ	INFANTIL	CADET	JUVENIL
INSTAL·LACIONS I MATERIAL	<ul style="list-style-type: none"> - Cistelles: 45cm de diàmetre i 260 d'alçada. - Pilota: Minibàsquet. 	<ul style="list-style-type: none"> - Cistelles: 45cm de diàmetre i 305cm d'alçada. - Pilota bàsquet femení: intermèdia. - Pilota bàsquet masculí: normal. 		
UNIFORME DE JOC	<ul style="list-style-type: none"> - Tots els jugadors d'un equip portaran l'uniforme amb els mateixos colors i numerats per la part posterior de la samarreta. Només es podrà utilitzar els números del 4 al 24. 			
EQUIPS	<ul style="list-style-type: none"> - Màxim de 12 jugadors, mínim de 7 jugadors. 			
ALINEACIÓ	<ul style="list-style-type: none"> - En els 3 primers períodes tots els/les jugadors/es han de jugar com a mínim 1 període sencer. Cap jugador podrà jugar més de 3 períodes en tot el partit. Pel que fa al cas, es considera que un jugador ha participat en un període quan hi ha intervingut, ni que sigui durant un mínim de temps. - A efectes de les sortides dels jugadors, els períodes extres es consideren una continuació del 4t període (i no com un període independent). 			<ul style="list-style-type: none"> - En els 3 primers períodes tots els/les jugadors/es han de jugar com a mínim 1 període sencer. Els jugadors no tenen límit de períodes per jugar en un partit.
SUBSTITUCIONS	<ul style="list-style-type: none"> - No es concediran substitucions en els tres primers períodes, excepte per canviar un jugador lesionat, desqualificat o que hagi comès la seva cinquena falta personal. - En l'últim període es podran concedir substitucions, sempre que la pilota estigui morta com a conseqüència d'una senyalització de l'àrbitre. No cal tenir la possessió de la pilota per concedir una substitució. 			

	BENJAMÍ I ALEVÍ	INFANTIL	CADET	JUVENIL
TEMPS MORT	<ul style="list-style-type: none"> - Cada equip disposarà d'un temps mort per cada període (és a dir, de quatre per partit) i un per cada període extra. - Els temps morts es podran concedir després que l'àrbitre faci sonar el xiulet per qualsevol infracció de les regles o per treure de fons o de banda. A un equip se li pot concedir temps mort sense tenir la possessió de la pilota. Després de cistella només es concedirà temps mort a l'equip a qui li han fet la cistella. 			
ATURADA DEL RELLOTGE	<ul style="list-style-type: none"> - El cronometrador aturarà el cronòmetre del partit només en les següents situacions: - Final de cada període. - Temps mort. - Quan un jugador comet la cinquena falta o bé és sancionat amb una falta desqualificant. - Quan un jugador es lesiona. - Per indicació de l'àrbitre. 			
REGLA DELS 8 SEGONS	- No existeix.	- Si existeix.		
REGLA DELS 3 SEGONS A LA ZONA	- No existeix en la categoria Benjamí, però en la categoria Aleví s'assenyalarà si després d'avisar el jugador continua infringint la norma.	- Si existeix.		
CISTELLA DE 3 PUNTS	- Fora de la zona de 3 segons i sempre que no es caigui dins, després del llançament.	- Si existeix.		

	BENJAMÍ I ALEVÍ	INFANTIL	CADET	JUVENIL
DEFENSA IL·LEGAL	- No està permesa cap tipus de defensa en zona. Es sancionarà amb falta tècnica a l'entrenador (aquesta no compta per a la desqualificació d'un entrenador per acumulació de faltes tècniques). Es sancionarà amb 1 tir lliure i possessió de pilota per a l'altre equip.		- No existeix.	
SALT ENTRE DOS	<ul style="list-style-type: none"> - Tan sols hi haurà els salts inicials de cada període. - Cada cop que, durant el partit es produeixi una "lluïta" per retenció de pilota, treurà de banda l'equip que defensava. - En cas de dubte sobre quin és l'equip que defensava la decisió serà de l'àrbitre. - En els casos de doble falta, pilota retinguda, etc., es mantindrà el salt entre dos. 			
TIRS LLIURES	<ul style="list-style-type: none"> - A cada període es penalitzen amb tirs lliures totes les faltes a partir de la 4^a. (és a dir, en la 5^a. ja es tira). - Els períodes extres es consideren a aquests efectes una continuació del 4t. període. - Els jugadors que no estan als passadissos de tirs lliures no podran entrar a l'àrea de 3 segons fins que la pilota toqui l'anella. 			
PASSIVITAT	- Existeix. El compte el portarà l'àrbitre d'una forma visible.		- 24 segons.	
RESULTAT	<ul style="list-style-type: none"> - Cada període s'inicia amb el marcador a 0. - El resultat final del partit serà la suma dels 4 períodes i amb una diferència màxima de 50 punts. 	<ul style="list-style-type: none"> - El tempteig arrossegat dels punts aconseguits s'acabarà al moment en què la diferència entre ambdós equips sigui de 50 punts. A partir d'aquell moment l' anotador només consignarà a l'acta del partit les faltes. - El resultat final del partit serà el que consti en el moment de la diferència de 50 punts. 		
DURADA DEL PARTIT	- Els partits seran de 4 períodes de 10 minuts cada un, amb descansos de 2'-5'-2' entre períodes.			